

# 大浦宏邦編『秩序問題への進化ゲーム理論的アプローチ』

## 目次

はしがき 大浦宏邦 1

研究組織・研究成果 籠谷和弘 3

### 第1部 イン트로ダクション

秩序問題への進化ゲーム理論的アプローチ 大浦宏邦 11

社会的ジレンマ問題への学際的接近

小山友介・小林盾・藤山英樹・針原素子・谷口尚子・大浦宏邦 30

### 第2部 数理モデルとシミュレーション

移動可能なN人囚人のジレンマにおける協力の進化

——移動コストと関係の長期性の効果—— 金井雅之・小林盾・大浦宏邦 42

囚人のジレンマゲームにおける移動コストと協力の進化 七條達弘 53

所属集団を変更できる社会的ジレンマモデルの計算機実験 小山友介・大浦宏邦 60

社会的ジレンマと協力概念 ——フリーライドの視点によるN人ゲームの構造分析 I——

武藤正義 75

社会的ジレンマの諸定理 ——フリーライドの視点によるN人ゲームの構造分析 II——

武藤正義 98

### 第3部 実験

Rises and Falls of Cooperation J. Kobayashi, Y. Koyama, H. Fujiyama, and H. Oura 112

Decisions on the Exit H. Fujiyama, J. Kobayashi, Y. Koyama, and H. Oura 125

Performance of the Exit H. Fujiyama, J. Kobayashi, Y. Koyama, and H. Oura 136

Intentions in the Exit H. Fujiyama, J. Kobayashi, Y. Koyama, and H. Oura 144

Decisions on Cooperation H. Fujiyama 152

Effects of Unanimity on Cooperation H. Fujiyama and H. Oura 162

ゲームにとって「移動」とは何か? ——半繰り返しゲームの生成—— 神山英紀 168

社会的ジレンマ実験における「移動型トリガー戦略」

——心理的個人特性, 行動意図からの検討—— 針原素子・辻竜平 192

社会学における実験アプローチ ——方法論, コンピュータの利用, 実践例——

小山友介 210

## 第4部 調査

- 集団間離脱応報戦略としての転職行動 谷口尚子・大浦宏邦 233
- 組織活性化と労働移動 ——フリーライダーへの転職の効果—— 小林盾 247
- ジレンマ・ゲームとしての転職 ——協力者は移動するか—— 秋吉美都 259
- 職場のフリーライダー ——サイズ, 仕事内容, モチベーションの効果——  
小林盾・小山友介・大浦宏邦 273
- 職場のゲーム ——フリーライダー問題のゲーム理論的予測と組織調査—— 小林盾 287

## 第5部 方法

- 社会学における進化論 佐藤嘉倫 299
- Can Evolutionary Game Theory Evolve in Sociology?  
——Beyond Solving the Prisoner's Dilemma—— Y. Sato 312
- 進化ゲームにおける選択的相互作用モデルの意義と課題 金井雅之 324
- 文化進化系進化ゲーム理論による社会的ジレンマ分析 七條達弘 339
- 秩序問題としての社会的ジレンマの一般性 ——《二重の選択性》の視点から——  
武藤正義 353

## 第6部 関連研究

- <非>寛容の限界 ——T.シェリングのモデルをもちいた分析—— 数土直紀 369
- 最終提案ゲームにおける適応的学習と懲罰  
——Abbinck 実験の日本における追試の紹介—— 石原英樹 382
- 市民活動の継続要因に関する一考察 ——質的調査・分析に基づいて—— 中島聡子 394
- ハビトゥス変異とシグナリングのダーウィニアン社会学・序説 桜井芳生 408
- A Competition Model within and across Groups Explaining the Contrast between the Societies of  
Chimpanzees and Bonobos S. Horiuchi 419
- 不確実性を伴う意思決定の非合理性に対する合理的説明 河野敬雄 425

## 付録

- A 実験インストラクション 小林盾 443
- B 実験画面 藤山英樹 449
- C 実験結果 小林盾・大浦宏邦 453
- D 実験 質問紙と単純集計 針原素子 461
- E 転職と働き方に関する意識調査 質問紙と単純集計 小林盾・秋吉美都 472